

L'analyse d'affaires pour les professionnels en TI (BAITPROFR, 4 jours)

Description

Ce cours d'analyse d'affaires certifié SETC offre aux professionnels d'affaires une excellente vue d'ensemble des rôles et responsabilités de l'analyste d'affaires dans le contexte d'un projet de développement d'une application. Le cours débute avec une discussion sur les différences entre le modèle itératif et celui de la chute d'eau du point de vue de l'analyste d'affaires. Veuillez noter que la méthodologie itérative est largement utilisée et discutée abondamment dans ce cours. Une fois l'analyse d'affaires bien circonscrite dans le contexte général de la méthodologie, une discussion détaillée sera faite sur les techniques de collecte des données et des besoins ainsi que sur le développement et le rôle des cas d'usages d'affaires. L'emphase est mise sur le développement de cas d'usage d'affaires de haute qualité afin de fournir un bon support pour le développement des activités de développement de systèmes. Par la suite, une étude détaillée est réalisée sur l'utilisation de UML afin de supporter les activités de développement logiciel. Le cours se conclut avec une brève discussion sur les domaines du testage et de la gestion du changement ainsi que de leurs relations avec les cas d'usage d'affaires.

Tarifs

- Tarification: \$3,750/person
- Rabais de 10% lorsque vous inscrivez 3 personnes.

Plan de cours

Développement de l'application

Les niveaux d'application : applications à 1, 2 et 3 niveaux.

Applications distribuées : Technologie et infrastructure

Applications Web : Technologie et infrastructure.

Qu'est-ce qui fait un bon logiciel ?

Qu'est-ce qu'un objet ?

Les avantages de la programmation orientée objet

Réutilisation des objets

Objets et classes

Analyse des cas d'utilisation

Analyse de l'activité

Perspectives d'analyse

Exigences fonctionnelles et non fonctionnelles

Symptômes et causes profondes des problèmes de développement logiciel

Cas d'utilisation et processus d'analyse

Modélisation des processus métier

Cas d'utilisation dans le processus de développement logiciel

Cas d'utilisation et exigences

Quand avons-nous terminé ?

Processus de développement

Choisir une méthodologie

Le processus unifié Rational

La phase de conception

La phase d'élaboration

La phase de construction

La phase de transition

Le cadre des solutions Microsoft

Responsabilités de l'équipe

Rédaction des cas d'utilisation

Réexamen des cas d'utilisation

Cas d'utilisation métier et cas d'utilisation système

Diagrammes de cas d'utilisation

Formats des cas d'utilisation

Sections de cas d'utilisation

La spécification supplémentaire

Quand avons-nous terminé ?

Analyse orientée objet

Identification des objets

Identifier les associations

Le modèle de domaine.

L'ébauche du modèle de domaine de la boutique vidéo Happy

Conception orientée objet

Passer de l'analyse à la conception

Notation des classes UML

Généralisation

Agrégations

Le diagramme de classe final

RUP et OOD

Autres diagrammes UML utiles

Diagrammes de séquence

Diagrammes de communication

Diagrammes de machines à états

Diagrammes d'activité

Interfaces, Modèles et Patterns

Le RUP et OOD

Tests

Bases des tests

Tests statiques

Valeurs limites

Tests d'état

Gestion du changement

Gestion des changements

Mise en œuvre d'un processus de gestion des changements

Modélisation des bases de données et des flux de données

Normalisation des bases de données

Diagrammes de flux de données

Utilisation des diagrammes de flux de données

Le diagramme ER