

C++ avancée: C++17 et plus (CPPBFR, 4 jours)

Tarifs

- Tarification: \$3,750/person
- Rabais de 10% lorsque vous inscrivez 3 personnes.

Plan de cours

Comment travailler avec C++11

Les standards C++03 et C++11

Architecture de la mémoire

Le mot clef auto

La syntaxe des fonctions

Les opérateurs de conversion

La boucle for

Les fonctions et les expressions lambda

Boost.Lambda et Boost.Phoenix

Les assertions static

Utilisation de const et de constexpr

Les structures de données

Comment travailler avec les objets POD

Le énumérations avec et sans type

Les unions sans limites

Les tuples

Hashmap et Set

Initialisation des objets

Les types et leurs traits

La gestion de la mémoire

Architecture de la mémoire

Comment utiliser unique_ptr, shared_ptr et weak_ptr

Comment utiliser les références

Les opérateurs sizeof, alignas et alignof

Comment travailler avec set_new_handler()

NULL versus nullptr

Le nettoyage de la mémoire

La programmation en parallèle

Architecture de la mémoire

Mécanismes de parallélisme

Entreposage local

Les opérations atomiques

Utilisation de std::mutex, std::lock_guard et std::unique_lock

Utilisation de std::future, std::packaged_task et std::async

Les chaînes de caractères

Ascii, UTF et les chaînes de caractères larges

Les valeurs littérales définies

Les expressions régulières avec C++11 et Boost.Regex

Comment travailler avec Boost.Xpressive

Comment travailler avec Boost.Spirit

Les paramètres de lieu

Comprendre les paramètres de lieu

Les facets

Travailler avec les valeurs numériques

Le formatage des chiffres, des dates et de la monnaie

Les catalogues de messages

Les classes

La nouvelle syntaxe pour les constructeurs

Les constructeurs pairs

Les constructeurs en héritage

Les constructeurs avec valeurs par défaut

Les membres supprimés

La surcharge explicite des fonctions

Les classes finales

Les opérateurs de conversion explicites

Travailler avec les templates

Les templates variadic

Les templates extern

La librairie Boost

Exploration de Boost

Boost et C++11

Boost.Utility

Comment travailler avec Array, Circular Buffer et Dynamic Bitset

Travailler avec Timer, Date-Time et Chrono

Comment travailler avec Thread

Comment travailler avec Filesystem, Serialization et ASIO

Boost.Accumulators

Boost.Bind et Boost.Function

Boost.Iterator et Boost.Range/Range_ex

Boost.Program

Comment travailler avec Boost.Signal et Boost.Signal2

Comment travailler avec Boost.Tests