

# Formation Java: Maîtriser Eclipse et WebSphere (EBOOTCFR, 4 jours)

---

## Description

Le cours Formation Java : Maîtriser Eclipse et WebSphere traite du développement à plusieurs niveaux avec Java. En commençant par le développement Java de base et les servlets, le cours couvre les pages serveur Java, les bibliothèques de balises et les filtres. Vous apprendrez ensuite à mettre en œuvre Struts et EJBs. Le cours se termine par un aperçu de la messagerie JMS, du scripting ANT et des tests UNIT.

## Tarifs

- Tarification: \$3,750/person
- Rabais de 10% lorsque vous inscrivez 3 personnes.

## Plan de cours

### Architecture Java

---

Développement itératif

Le processus unifié de Rational

Les niveaux d'application : les applications à 1, 2 et 3 niveaux

Applications distribuées : Technologie et infrastructure

Applications Web : Technologie et infrastructure.

La réponse Java

Paquets et fichiers

Architecture JEE

### Démarrer avec MyEclipse

---

Introduction

Espaces de travail et projets

Utiliser les points de vue et les perspectives

Écrire du code dans Eclipse

Création de tests unitaires

Débogage à l'aide d'Eclipse

Travailler avec les différents éditeurs : XML, JSP, EJB et autres

Référence

Documentation et tests

Importance de la documentation

Utilisation quotidienne de Javadoc

Utilisation de JUnit à des fins de test

### Création d'applications Java avec MyEclipse

---

Créer le projet Java : Comprendre les modèles disponibles

Remarque sur le Runtime Java cible et la plateforme cible

Configuration des perspectives et des propriétés du projet Java

Planifier la structure du projet : Gestion des paquets et des classes

Définir la structure de l'application : Présentation, activité et données

Création d'une application de bureau simple : Création de l'interface

Création de la couche métier : Utilisation de Java Beans

Utilisation de ressources externes : JNDI

Quelques outils de test utiles

Préparation du déploiement de l'application

Emballage et déploiement de l'application

Exécution du déploiement et vérification des résultats

## Programmation Web Java EE

---

Servlets

La page JSP

Utilisation des haricots

Gestion de l'État

Bibliothèques à étiquettes

Création d'une étiquette simple

Utilisation des bibliothèques de balises

Balises de validation

Créer et utiliser des contrôles

Filtres de servlets

## Principes de base de Struts

---

Architecture JSP modèle 1 et modèle 2

Démarrage de Struts

Architecture Struts

Création d'un formulaire Struts

Le formulaire d'action

## Principes de base de Struts

---

Utilisation de DynaActionForm

Mise en œuvre de l'action

Utilisation d>ActionForward

Utilisation de caractères génériques

Ajout d'un faisceau de messages

Configuration du traitement des exceptions

Utilisation des bibliothèques de balises Struts

Utilisation des balises Struts : Un exemple complet

## Principes de base d'EJB

---

Principes fondamentaux d'EJB : Structures de base

Création d'un EJB simple

Le descripteur de déploiement

Déploiement d'EJB

Création d'un client EJB

## Beans de session

---

Les bases du Session Bean

Création d'un haricot de session sans état

Création d'un Stateful Session Bean

## Beans d'entités

---

Principes fondamentaux d'Entity Bean

Création d'un bean d'entité BMP

CMP Entity Beans : La mécanique

Déploiement d'un Bean d'entité CMP

## Concepts avancés des Entity Beans

---

Comprendre les relations entre les bases de données

Mise en œuvre des relations entre les beans d'entités BMP

Mise en œuvre des relations entre les beans d'entités CMP

Utilisation des interfaces locales

Utilisation des poignées

Utilisation des variables d'environnement

Mise en œuvre des transactions EJB

Utilisation des transactions programmatiques

Transactions déclaratives

Beans pilotés par messages

---

À propos de Message Driven Beans

Création d'un haricot piloté par messages

Création de la classe Bean

Déploiement d'un Message Driven Bean

Le client Bean axé sur les messages : Point à point

Le client Bean axé sur les messages : Publisher-Subscriber

Introduction à Ant

---

Préparer et comprendre l'environnement

Création de projets

Créer des structures de projet

Création d'un fichier de construction Ant

Exécution d'un build

Comprendre la structure du programme

Exécution d'un programme

Travailler avec un IDE

Maîtriser Ant en ligne de commande

Éléments du langage Ant

---

Types de données et propriétés

Travailler avec des chemins

Comprendre et travailler avec des ensembles de fichiers

Référencement d'éléments spécifiques`

Types de données avancés

Comprendre et travailler avec les propriétés

Contrôler Ant avec des propriétés

À propos des références et des dépendances des bibliothèques

Le modèle de données de Ant

Empaquetage des projets avec Ant

---

Travailler avec des fichiers

Comprendre et travailler avec les mappers

Préparation d'un paquet

Comprendre les fichiers JAR, WAR et EAR

Créer et tester avec des fichiers JAR

Création de fichiers Zip

Emballage pour Unix

Travailler avec les ressources

Développement en équipe

---

Architecture de développement de l'équipe

Préparer le développement de l'équipe

À propos du référentiel et de la synchronisation du code

Synchronisation des espaces de travail

À propos de la gestion des versions et du contrôle des versions

Travailler avec Perforce et la Perspectivew de Perforce

Créer un projet Perforce

Travailler avec du code dans un environnement d'équipe

Gestion des modifications du code

Gérer et résoudre les conflits

