

# Formation JavaScript: Développement professionnel pour les appareils Apple

## (IOSDEVJSFR, 4 jours)

---

### Description

Le cours Formation JavaScript : Développement professionnel pour les appareils Apple étudie la création d'une application IOS créée à l'aide de HTML5 pour les appareils mobiles. Le cours couvre les éléments essentiels du développement IOS avec HTML5 et CSS. La formation comprend également WebKit et des bibliothèques telles que BackboneJS, NodeJS et AngularJS.

### Tarifs

- Tarification: \$3,750/person
- Rabais de 10% lorsque vous inscrivez 3 personnes.

### Plan de cours

#### Introduction au développement HTML5 pour IOS

---

Aperçu du développement pour IOS

HTML5 vs application native

Pure HTML5 vs WebKit HTML5

Ruptures de compatibilité

Documentation en ligne

#### Structurer l'application

---

Vue d'ensemble d'une application IOS

La page HTML

Mise en page CSS

Gestion de la taille, de l'orientation et du rapport de l'écran

Gestion du redimensionnement et de la rotation automatiques de l'écran

Gestion du zoom et des décorations du navigateur

Contrôler les fonctionnalités de Webkit

#### Manipulation du DOM

---

Comprendre la manipulation du DOM

L'API DOM standard

Aperçu de l'événement DOM

Utilisation des événements WebKit

#### Gestion des événements mobiles

---

Comprendre les événements IOS

Toucher, multi-touch et gestes

Toucher ou cliquer

Meilleures pratiques

#### CSS3 et WebKit

---

Introduction à CSS3

Trouver des éléments

Les nouvelles règles CSS3

Extensions WebKit

Fallbacks

#### Animation

---

Comprendre les animations

Animation JavaScript et CSS

Utilisation des animations WebKit

Utilisation des transformations WebKit

Outils Google Closure

---

Comprendre la fermeture de Google

Optimisation du code JavaScript

Vérifier le style JavaScript

Utilisation de la bibliothèque JavaScript Closure

Modélisation des pages avec Closure

Extensions CSS Closure

Backbone.js

---

La nécessité de Backbone.js

Création de modèles

Utilisation des événements de Backbone.js

Connecter des modèles à la vue

Travailler avec des collections

Communiquer avec le serveur

Node.js

---

Comprendre node.js

Création d'un serveur HTTP simple

Réagir aux événements

Travailler avec des fichiers et des flux

Déploiement d'une application node.js

Appeler du code Objective-C depuis JavaScript

---

Comprendre le code natif par rapport au JavaScript

Création d'un exemple d'objet Objective-C

Appeler une méthode Objective-C depuis JavaScript

Utiliser l'objet depuis JavaScript

Meilleures pratiques

Débogage et optimisation des performances

---

Les outils du métier

Débogage d'une application

Tester les performances

Test de compatibilité

Optimisation des performances