

Programmation JAVA avancée utilisant l'architecture MVC (JADVFR, 4 jours)

Description

Ce cours certifié SETC introduit les programmeurs Java à l'architecture de conception MVC: modèle-vue-contrôleur. Le cours débute par un survol des méthodologies de développement d'applications distribuées, suivi par les meilleures pratiques dans le développement orienté objet. Par la suite, on entreprend une exploration de la bibliothèque de classes Java, ce qui nous conduit vers une meilleure compréhension de la manipulation des données avec Java.

Tarifs

- Tarification: \$3,750/person
- Rabais de 10% lorsque vous inscrivez 3 personnes.

Plan de cours

Programmation Java

Les niveaux d'application : applications à 1, 2 et 3 niveaux

Applications distribuées : Technologie et infrastructure

Applications Web : Technologie et infrastructure.

La plate-forme Java

Paquets et fichiers

Java orienté objet

RUP et OOD

Codage correct

Utilisation des classes

Créer des classes

Propriétés des classes

Méthodes des objets

Constructeurs

Destructeurs

Données statiques

Un exemple complet d'objet

Héritage et polymorphisme

Héritage

Polymorphisme

Fonctions et classes abstraites

Interfaces

Exemples courants d'héritage en Java

Travailler avec les types de référence

Transferts et conversions

Casting traditionnel à la manière du C

L'opérateur instanceof

Les types de valeurs et leurs équivalents les types de référence

Reflection

Collections

Aperçu des collections

Classes de collections standard

Aperçu des génériques

Utilisation des génériques communs

Création de classes génériques

Considérations de performance avec les génériques

Gestion des exceptions

Aperçu de la gestion des exceptions

Exceptions et erreurs

Gestion des exceptions

Mise en œuvre de try .. catch

Lancer des exceptions

Déclarer les exceptions de fonction

Événements

Aperçu des événements

Le processus d'événement

L'objet événement

L'interface de l'écouteur

Ajout du support des écouteurs à l'objet source

Déclenchement de l'événement

Modèles de conception

Aperçu des modèles de conception

Classes utilitaires

Usine de classe

Modèle Singleton

Fichiers et flux

Aperçu des entrées/sorties de fichiers

Opérations sur les répertoires

Opérations sur les fichiers physiques

Opérations de lecture et d'écriture de fichiers

Ouverture de fichiers

Écriture de données dans un fichier

Lecture de données dans un fichier

Opérations de mise en mémoire tampon

Utilisation des classes Writer et Reader

Sérialisation

Aperçu de la sérialisation

L'interface sérialisable

Sérialisation d'une instance de classe

Programmation multithread

Aperçu de la programmation multithread

Création d'un thread

Création de classes de threads

Synchronisation du code

Autres fonctions utiles des threads

Communication inter-threads

Priorité des threads

Programmation de bases de données avec JDBC

Aperçu de la programmation

Connexions

Exécution des instructions SQL

Lecture des données

Mise à jour, insertion et suppression de données

Exécution de lots multiples

L'interface PreparedStatement

Utilisation des transactions

Appeler des procédures stockées : L'interface Callable Statement

À propos de Spring, Hibernate et ORM