

Exploration des Design Patterns avec Java Enterprise Edition (JEE) (JJEEPFR, 4 jours)

Description

Ce cours certifié SETC a pour but d'introduire les programmeurs Java aux design patterns (aussi appelés patrons de création) ainsi qu'aux meilleures pratiques de JEE. Le cours débute avec les principes du développement logiciel, suivi par une revue en profondeur de l'orienté objet, incluant les interfaces ainsi que les design patterns les plus fréquents et les patrons que l'on retrouve avec JEE. Des exemples pratiques et détaillés sont présentés utilisant des technologies telles que Struts.

Tarifs

- Tarification: \$3,750/person
- Rabais de 10% lorsque vous inscrivez 3 personnes.

Plan de cours

Ingénierie logicielle avec les composants

Qu'est-ce qu'un bon système ?

Avons-nous un bon système ?

À quoi ressemblent les bons systèmes ? Encapsulation, abstraction, couplage !

Comment les bons systèmes sont-ils construits ?

Aperçu de l'ingénierie logicielle

Modèle Vue Contrôleur

Les bases de l'UML

A propos des Design Patterns

A propos des Design Patterns JEE

Programmation orientée objet avec Java

Codage correct

Création de classes

Propriétés des classes

Méthodes des objets

Constructeurs et destructeurs

Destructeurs

Données statiques

Héritage

Polymorphisme

Fonctions et classes abstraites

Interfaces

Notions de base sur les patrons de conception

Réutilisation du code : A propos des objets utiles

Qu'est-ce qu'un modèle de conception ?

Décrire les patrons de conception

Le catalogue des patrons de conception

Pourquoi utiliser des patrons de conception

Identifier les patrons de conception

Comment choisir un design pattern

Comment utiliser un design pattern

Patrons de création

Patrons structurels

Patrons comportementaux

Patrons JEE

Décrire le logiciel de démonstration Java Pet Store

Patrons créatifs

Usine abstraite

Constructeur

La méthode d'usine

Prototype

Singleton

Examen du modèle de création

Patrons structurels

Adaptateur

Pont

COM présent

Décorateur

Façade

Poids plume

Proxy

Examen du modèle structurel

Patrons comportementaux

Chaîne de responsabilité

Commandement

Interprète

Itérateur

Médiateur

Memento

Observateur

État

Stratégie

Méthode du modèle

Visiteur

Revue des patterns comportementaux

Utilisation des patrons de niveau d'intégration

Énumérer les caractéristiques et l'objectif des patrons du niveau d'intégration.

Appliquer le modèle Service Activator

Appliquer le modèle Data Access Object (DAO)

Appliquer le patron Domain Store

Appliquer le modèle Web Service Broker

Présentation des modèles d'entreprise

Présentation des principes de base des Business Patterns

Localisateur de services

Facade de session

Délégué commercial

Objet de transfert

Patrons intra-métier

Notions de base sur les modèles intra-métier

Service d'application

Objet métier

Assembleur d'objets de transfert

Entité composite

Gestionnaire de liste de valeurs

Revue de Struts

Architecture du modèle 2

Mise en œuvre de MVC avec Struts

Form Action Form Controller Business Object

Configuration de Struts

Déploiement de Struts

Patrons du niveau de présentation

Principes de base des modèles du niveau de présentation

Filtre d'interception

Contrôleur frontal

Contrôleur d'application

Objet contextuel

Aide à la vue

Vue composite

Vue du répartiteur

Service au travailleur