

# JavaScript pour les développeurs professionnels : les mesures extrêmes (JSADVFR, 4 jours)

---

## Tarifs

- Tarification: \$3,750/person
- Rabais de 10% lorsque vous inscrivez 3 personnes.

## Plan de cours

### Le développement JavaScript

---

- La plateforme de développement JavaScript
- Les pages web et les applications web
- Le rôle de HTML5 et de JavaScript
- Comment créer des applications qui ciblent plusieurs plateformes

### JavaScript avancé

---

- La programmation orientée objet et JavaScript
- Survol de la création des objets avec JavaScript
- Les objets et les prototypes
- Les fonctions et le contexte

### La gestion des événements DOM

---

- Comprendre les événements DOM
- Comment utiliser objet
- Comment apparier un objet avec un événement

### JSON

---

- JSON: Concepts et terminologie
- La notation JSON vs JavaScript
- Comment utiliser le JSON natif et les traitements de secours
- JSON et la sécurité
- JSON vs JSONP

### Le développement avec HTML5

---

- Pourquoi utiliser HTML5
- La plateforme HTML5
- La nouvelle interface JavaScript dans HTML5

### Comment interagir avec la plateforme

---

- Le API HTML5
- Les interactions avec les périphériques: orientation et résolution
- La mise en page dynamique
- Comment travailler avec les événements de touche
- Le IPA du clipboard
- Le glisser – déposer

### Entreposage HTML5

---

- Au revoir aux cookies
- La différence entre un entreposage local et un entreposage session
- Comment entreposer et récupérer des données
- Entreposage et JSON
- Entreposage HTML5 : Les limites
- Autres méthodes de persistance

### Les fichiers

---

Comment travailler avec les fichiers avec JavaScript

Les objets File et FileList

La lecture et analyse syntaxique des fichiers

Comment télécharger les fichiers à un serveur

Comment travailler avec les objets binaires

Interface programmatique de la géolocalisation

Comprendre le IPA de la géolocalisation

Comment demander la position

Comment interpréter le résultat

Comment utiliser le résultat

Le traitement de secours dans le contexte de la géolocalisation

Les communications asynchrones

Introduction à WebSocket

Survol de la configuration du serveur

Envoi et réception de messages

Le traitement asynchrone des messages avec WebWorker

Le traitement de secours dans le contexte de WebWorker

Comment créer des graphiques avec le format SVG

Comprendre le format SVG

Le format SVG versus le canvas

Comment enrober le format SVG avec du HTML5

La manipulation dynamique des graphiques avec JavaScript

Comment animer des graphiques en format SVG avec des étiquettes

Comment animer des graphiques en format SVG avec le JavaScript

Le traitement de secours dans le contexte des graphiques en format SVG

Gérer le canvas

Comment faire persister un canvas

Comprendre les états possibles du canvas

Utiliser les transformations

Travailler avec les transformations matricielles

Utiliser save et restore

Le chemin et la composition du canvas

Comment travailler avec le chemin et les régions actives

Les effets visuels avancés

Comment utiliser la composition

Comment rendre accessible le canvas

La manipulation des pixels

Comment manipuler les pixels directement avec ImageData

Comment utiliser ImageData judicieusement

Utiliser createImageData et createImageDataHD

Comment travailler avec l'antémémoire RGBA

Utiliser putImageData et putImageDataHD

Comment gérer des rectangles complexes