

# HTML5 et JavaScript pour les développeurs professionnels (JSHTM5FR, 9 jours)

---

## Tarifs

- Tarification: \$6,600/person
- Rabais de 10% lorsque vous inscrivez 3 personnes.

## Plan de cours

### Bienvenue à HTML5

---

- Le besoin de HTML5
- Migrer de HTML4 ou XHTML
- Page HTML5
- Structure sémantique
- La page HTML5 complète

### Quoi de neuf ?

---

- Attributs globaux
- Attributs d'événements globaux
- Nouveaux éléments
- La balise d'adresse

### Formulaires HTML5 riches

---

- Formulaires HTML5
- L'élément Form
- Les nouveaux types de saisie
- Nouvelles balises de formulaire

### CSS v3

---

- CSS3
- Bordures
- Remplissage en dégradé
- Ombre
- Contour
- Gérer les différentes implémentations des navigateurs
- Polices Web
- Transition CSS
- Requêtes média
- Guerre des modèles de fin de boîte

### Accessibilité du HTML5

---

- Tableaux accessibles
- Création d'associations entre les cellules de données, les en-têtes de tableaux et les rangées de tableaux
- Formulaires accessibles

### Approfondir le sujet

---

- Comprendre la terminologie
- Ressources
- XML et DOM
- Plugins

### Audio et vidéo

---

- Utilisation des ressources audio et vidéo
- À propos du format de fichier

L'élément audio

L'élément vidéo

Utilisation de l'élément piste

## JavaScript et le Web

---

Aperçu de la technologie Internet

Applications Web : Technologie et infrastructure

Technologies côté client

Le rôle de JavaScript

Support des navigateurs et DOM

## Principes de base de JavaScript

---

Aperçu de JavaScript

Bases de la programmation JavaScript

Types de données JavaScript

Déclarer et utiliser des variables

Opérateurs arithmétiques

Opérateurs logiques

Travailler avec des chaînes de caractères

Outils de débogage

## Constructions du langage JavaScript

---

Constructions conditionnelles : if...else

Utilisation des instructions if...else intégrées

Constructions conditionnelles : switch( )

Constructions en boucle : for( )

Constructions en boucle : while( )

Constructions en boucle : do...while( )

## Fonctions

---

La nécessité des fonctions

Déclarer des fonctions

Utilisation des paramètres de fonction

Utilisation des fonctions

Création d'une bibliothèque de fonctions

## Chaînes de caractères et expressions régulières

---

L'objet Chaîne

Faire face aux erreurs de saisie de données

Utilisation des méthodes String

Utilisation des expressions régulières : RegExp

## Travailler avec les classes et les objets JavaScript

---

Codage correct

Travailler avec des objets : Déclaration et instanciation

Création d'un objet

Accès aux propriétés des objets

Utilisation des méthodes des objets

Utiliser les classes de JavaScript

## Principes de base de jQuery

---

Présentation de jQuery

Mise en route

Référencement des éléments

Manipulation de la page

Traverser le DOM

## jQuery avancé

---

Gestion des événements et délégation d'événements

Ajax avec jQuery

Améliorer avec des effets

Les meilleures pratiques de jQuery

JavaScript avancé

---

JavaScript et la programmation orientée objet

Les différentes façons de créer des objets

Comprendre les objets et les prototypes

Fonctions et contexte des objets

Gestion des événements DOM

---

Comprendre les événements du DOM

L'objet événement

Lier les fonctions aux événements