

Formation .NET: WPF, WCF, ADO .NET Entity Model, MEL & Unity (MASTONETFR, 10 jours)

Description

Le cours WPF, WCF, ADO .NET Entity Model, MEL & Unity (formation .NET) couvre le développement d'applications WPF basées sur MVVM qui utilisent MEL, le bloc d'application Unity et la bibliothèque Prism. La formation inclut ADO .NET Entity Framework, LINQ for SQL & XML et WCF. Si vous souhaitez créer des applications Windows d'entreprise à l'aide de C#, cette formation .NET est faite pour vous.

Tarifs

- Tarification: \$6,600/person
- Rabais de 10% lorsque vous inscrivez 3 personnes.

Plan de cours

Révision des principaux concepts orientés objet pour les programmeurs .NET

À propos des assemblages, des espaces de noms et des dépendances d'assemblages

Object Oriented Analysis and Design : Des objets aux classes

Créer des classes en C#

Travailler avec des classes partielles

Mise en œuvre de l'héritage

Maîtriser le polymorphisme dans un environnement de production

Utilisation des classes et fonctions abstraites

À propos des interfaces : Création et utilisation

Création et utilisation des attributs de classe

Créer et utiliser des génériques

Création et utilisation d'événements personnalisés

Tirer parti du multithreading

Présentation du modèle de conception Modèle-Vue-Contrôleur

Modèle d'entité ADO .NET

Aperçu du modèle d'entité ADO.NET

Créer un modèle d'entité dans un assemblage dédié

Générer un modèle de données à partir d'une base de données

Récupération de données à l'aide d'un diagramme de modèle d'entité ADO.NET

Mise à jour, insertion et suppression de données à l'aide d'un modèle d'entité ADO .NET

Ajout de propriétés personnalisées à un modèle de données

Ajouter des fonctions auxiliaires personnalisées à un modèle de données

Création de classes de métadonnées pour exposer les types de modèles d'entités à d'autres assemblages

Maîtriser la validation des données dans un modèle d'entité

Utilisation des modèles d'entités ADO .NET dans les assemblages de la couche de présentation

Maîtriser LINQ

Aperçu de LINQ : le langage de base

Comprendre la syntaxe LINQ et les types de retour

Utilisation de LINQ pour les tableaux et les collections

Tri et filtrage en LINQ

Présentation de LINQ for SQL

Utiliser LINQ pour interroger une base de données

Utilisation de LINQ avec le modèle d'entité ADO .NET

Quelques exemples avancés de LINQ

Introduction à MEL

Qu'est-ce que le MEL ?

Aperçu des blocs d'application du MEL

Utilisation du bloc de configuration

Utilisation du bloc de validation de l'accès aux données

Utilisation du bloc de traitement des exceptions

Utilisation du bloc de validation

A propos de l'intégration du MEL dans une application de production

Introduction au bloc d'applications Unity

Qu'est-ce que le bloc d'application Unity ?

Introduction à l'inversion de contrôle (IoC) : Utilisations et objectifs

Invocation de constructeurs et de méthodes à l'aide d'IoC

Utiliser le bloc d'application Unity avec les classes MEL

Utilisation du bloc d'application Unity avec des objets commerciaux personnalisés

Un aperçu des principaux scénarios

Utilisation du bloc d'application Unity

Conception et architecture d'une application basée sur Unity

Le rôle et la conception du conteneur

Configuration du bloc d'applications Unity

Configuration du conteneur Unity

Création et enregistrement d'objets

Résoudre les objets : Par type et par nom d'enregistrement

Utilisation de Build-Up et Wire-Up

Annotation d'objets pour l'injection de constructeurs

Annotation d'objets pour l'injection de propriétés

Annotation d'objets pour l'injection de méthodes

Travailler avec des règles de correspondance

Déploiement de l'application

WCF professionnel

Introduction à WCF

Démarrer avec WCF

Utilisation d'un service WCF

Ce que nous avons appris et le monde réel

Types de contrats

Contrats de service, de données et de messages

Le rôle des canaux

Exploration des formes de canaux

Écouteurs et usines de fabrication de chaînes

Liaisons et comportements

Explorer les liaisons

Communications à distance dans les applications .NET

Communications locales dans les applications .NET

Mise en œuvre des communications de services Web

Création de liaisons personnalisées

Aperçu de la liaison de session

Mise en œuvre du multithreading

Compter les instances

Compter les appels

Approfondissement des charges utiles et des transactions

Aperçu des options de sérialisation WCF

Choix d'un sérialiseur

XmlSerializer

DataContractSerializer

NetDataContractSerializer

Sérialisation avancée

Travailler avec le codage

Propriétés de la transaction

Mise en œuvre des comportements transactionnels

Mise en œuvre des transactions dans un appel de méthode

Mise en œuvre des transactions multi-méthodes

Un exemple transactionnel complet

Création de la couche de présentation : Les bases de WPF

Introduction à WPF : Assemblages, formulaires et assemblages de référence

Introduction à XAML : Utilisation et pratique

Introduction à XPATH dans XAML

Disposer les contrôles de la mauvaise façon : Positionnement absolu

Disposer les contrôles de la bonne manière : Grille, StackPanel, WrapPanel, etc.

Travailler avec des contrôles dans une mise en page : Assurer la capacité de redimensionnement

Sujets essentiels WPF - Partie I : Styles et ressources

Création de styles dans XAML : Portée des éléments, des pages et des applications

Meilleures pratiques pour le stylisme des applications WPF

Sujets essentiels WPF - Partie II : liaison de données

Introduction à la liaison de données dans WPF

Comprendre le contexte des données et sa portée

Utiliser la liaison de données dans XAML

Utiliser le "data binding" dans le code

Création d'un objet de liaison de données personnalisé

À propos de Routed Events

Créer et travailler avec des événements routés

Mise en œuvre d'un exemple complet de liaison de données

Sujets essentiels WPF - Partie III : Validation des données

Introduction aux options de validation des données

Exécution de la validation dans un formulaire WPF : Architecture

Exécuter la validation dans un formulaire WPF : Classes de support

Exécuter la validation dans un formulaire WPF : Formatage du message d'erreur

À propos de la validation et des contrôles personnalisés

Création d'un contrôle personnalisé qui prend en charge les événements routés et la validation personnalisée

Sujets essentiels WPF - Partie IV : Commandes routées

L'architecture des commandes routées

Création de commandes routées

Mise en œuvre des commandes acheminées

Mise en œuvre des menus et des barres d'outils

Finition de l'interface

Sujets essentiels WPF - Partie V : Globalisation

Mise en œuvre d'une application multilingue : Les options

Introduction aux fichiers de ressources et aux classes de globalisation

Utilisation des ressources dans l'assemblée de présentation

Création d'une assemblée de ressources dédiées

Utilisation des ressources dans un formulaire WPF

Utilisation des ressources dans un assemblage de soutien

Introduction à Prism 4.0

Qu'est-ce que Prism ? Qu'est-ce que MVVM ?

Comprendre le modèle MVVM : Modèle - Vue Modèle - Modèle

Développer avec Prism : Installation et configuration

À propos du modèle et de l'utilisation du modèle d'entité ADO .NET

Développement de classes de modèles de vues

Créer des actions dans un environnement MVVM

Travailler avec les contrôles

Emballage et déploiement de l'application

Revue complète

Création d'une application basée sur WPF, WCF, MEL, ADO .NET Entity et Prism