

La construction de solutions orientées objets avec VB .NET (NET101FR, 4 jours)

Description

Ce cours certifié SETC constitue une introduction à la programmation orientée objet utilisant l'environnement .NET de Visual Studio. Le cours se concentre essentiellement sur la base du langage VB.NET et de son application à la programmation orientée objet. Les principes à la base du génie logiciel et l'utilisation de UML en tant qu'outil de design seront également introduits. Le cours introduit à tous les concepts de base de la programmation orientée objet tels que les classes, les méthodes, les propriétés et les événements. De plus, les participants sont introduits à l'utilisation de l'héritage et du polymorphisme dans l'élaboration de code facilement maintenable. Le cours se termine avec une exploration des génériques et l'utilisation générale des objets dans le design et l'implémentation d'une application orientée objet moderne.

Tarifs

- Tarification: \$3,750/person
- Rabais de 10% lorsque vous inscrivez 3 personnes.

Plan de cours

Essentiels du framework et de l'architecture

Versions de .NET Framework et multi-ciblage

Les nouvelles API - Une vue d'ensemble

La réponse .NET

Assemblages et espaces de noms

L'environnement Visual Studio .NET

Structures de programmation NET

Création du projet

Ajout de classes

Travailler avec des variables

Travailler avec des fonctions

Travailler avec des instructions conditionnelles

Travailler avec des déclarations répétées

Travailler avec des chaînes de caractères

À propos des chaînes de caractères et de la globalisation

Bonnes pratiques de l'ingénierie logicielle

Qu'est-ce qu'un objet ?

Utilisation correcte des objets

Passer de l'analyse à la conception

Notation des classes UML

Généralisation

Agrégations

Classes de collection

Création de classes

Utilisation des classes

Création de classes

Propriétés des classes

Méthodes des objets

Constructeurs

Destructeurs

Données partagées

Erreurs courantes

Héritage et polymorphisme

Héritage

Héritage et constructeurs

Polymorphisme

Fonctions et classes abstraites

Interfaces

Programmation orientée objet avec .NET

Travailler avec les types de référence : Des classes aux interfaces

Introduction aux génériques

Création et utilisation des génériques

Maîtriser la sérialisation

Lire et écrire dans des fichiers

Mise en œuvre d'événements personnalisés

Création de l'interface utilisateur

Le modèle MVC

Créer une application Windows simple avec une DLL

Création d'une application Web simple à l'aide d'une DLL

Création de services Web pour la distribution de services

Révision du site

Créer une application complète orientée objet