SETC Training Corporate Logo

La construction de solutions orientées objets avec VB .NET (NET101FR, 4 jours)

Description

Ce cours certifié SETC constitue une introduction à la programmation orientée objet utilisant l'environnement .NET de Visual Studio. Le cours se concentre essentiellement sur la base du langage VB.NET et de son application à la programmation orientée objet. Les principes à la base du génie logiciel et l'utilisation de UML en tant qu'outil de design seront également introduits. Le cours introduit à tous les concepts de base de la programmation orientée objet tels que les classes, les méthodes, les propriétés et les événements. De plus, les participants sont introduits à l'utilisation de l'héritage et du polymorphisme dans l'élaboration de code facilement maintenable. Le cours se termine avec une exploration des génériques et l'utilisation générale des objets dans le design et l'implémentation d'une application orientée objet moderne.

Tarifs

- Tarification: $3,750/person
- Rabais de 10% lorsque vous inscrivez 3 personnes.

Plan de cours

Essentiels du framework et de l'architecture

Versions de .NET Framework et multi-ciblage

Les nouvelles API - Une vue d'ensemble

La réponse .NET

Assemblages et espaces de noms

L'environnement Visual Studio .NET

Structures de programmation NET

Création du projet

Ajout de classes

Travailler avec des variables

Travailler avec des fonctions

Travailler avec des instructions conditionnelles

Travailler avec des déclarations répétées

Travailler avec des chaînes de caractères

À propos des chaînes de caractères et de la globalisation

Bonnes pratiques de l'ingénierie logicielle

Qu'est-ce qu'un objet ?

Utilisation correcte des objets

Passer de l'analyse à la conception

Notation des classes UML

Généralisation

Agrégations

Classes de collection

Création de classes

Utilisation des classes

Création de classes

Propriétés des classes

Méthodes des objets

Constructeurs

Destructeurs

Données partagées
Erreurs courantes
Héritage et polymorphisme
Héritage
Héritage et constructeurs
Polymorphisme
Fonctions et classes abstraites
Interfaces
Programmation orientée objet avec .NET
Travailler avec les types de référence : Des classes aux interfaces
Introduction aux génériques
Création et utilisation des génériques
Maîtriser la sérialisation
Lire et écrire dans des fichiers
Mise en œuvre d'événements personnalisés
Création de l'interface utilisateur
Le modèle MVC
Créer une application Windows simple avec une DLL
Création d'une application Web simple à l'aide d'une DLL
Création de services Web pour la distribution de services
Révision du site
Créer une application complète orientée objet