SETC Training Corporate Logo

Le débogage et le dépannage .NET pour les développeurs professionnels (NETDBGFR, 4 jours)

Tarifs

- Tarification: $3,750/person
- Rabais de 10% lorsque vous inscrivez 3 personnes.

Plan de cours

Présentation des outils

- Aperçu des outils
- A propos des versions de .NET Framework
- SOS et SOSEX
- CLR Profiler
- Utilisation des compteurs de performance
- Reflector pour .NET
- PowerDbg
- Assistants de débogage gérés

Maîtriser le CLR

- CLR et le chargeur Windows
- Chargement d'images natives
- Chargement des assemblages .NET
- Travailler avec les domaines d'application
- Domaines d'application : Système, partagé et par défaut
- Manifeste de l'assemblage
- À propos des métadonnées de type
- Le tableau des blocs de synchronisation
- La poignée de type, les descripteurs de méthode et les modules
- Jetons de métadonnées

Tâches de débogage

- À propos du débogueur et de la cible du débogueur
- À propos de l'interruption et de la reprise de l'exécution du code
- Quelques outils de débogage utiles
- Chargement des extensions de code gérées
- Travailler avec SOS et SOSEX
- Contrôle du débogage du CLR
- Définir des points d'arrêt
- Points d'arrêt, fonctions JIT et fonctions non encore compilées
- Définition de points d'arrêt sur les assemblages précompilés
- Définition de points d'arrêt sur les méthodes génériques

Inspection du code

- À propos de l'inspection du code
- Désassemblage du code
- Obtenir des descripteurs de méthode
- Affichage des instructions IL
- À propos des commandes internes du CLR
- Blocs de synchronisation et tableaux de méthodes

Le tas géré et le ramasseur d'ordures
Travailler avec des fichiers de vidage d'urgence
Le chargeur d'assemblage
Aperçu du chargeur CLR
À propos de l'identité des assemblages
Le cache global des assemblages
Chargement des assemblages et du contexte
À propos des échecs du contexte de chargement
À propos de l'interopérabilité et de l'exception DllNotFoundException
Le tas géré et le ramasseur d'ordures
À propos de la mémoire Windows : Architecture et concepts
Allocation de mémoire
Internes de la collecte d'ordures
À propos des générations et des racines
À propos de la finalisation
Exploration de la récupération de la mémoire
À propos du tas de gros objets
Exploration de l'épinglage
Comprendre les modes de collecte d'ordures
Gérer la corruption
Gérer la fragmentation
Gérer le manque de mémoire
Exploration de la synchronisation
Principes de base de la synchronisation
Les éléments internes de la synchronisation
À propos des primitives de synchronisation des threads
Utilisation des événements
Utilisation des Mutex et des sémaphores
Utilisation du moniteur
Utilisation des pools de threads
L'en-tête d'objet, les blocs de synchronisation et les verrous fins
Gérer les problèmes : Deadlocks, Orphaned Locks, Thread Abort et Finalizer Hang
Explorer l'interopérabilité
À propos de l'invocation de la plate-forme
À propos de l'interopérabilité COM
Travailler avec les RCW
Travailler avec P/Invoque
Traitement des délégués
Gestion des fuites d'interopérabilité et autres problèmes liés à COM
Analyse post-mortem
Utilisation des fichiers de vidage
Génération de fichiers de vidage
Débogage des fichiers Dump
Analyse des fichiers Dump
À propos de l'inspection des objets
Extraction de la mémoire brute
Extraction des types de valeurs
Dump des types de référence
Extraction de tableaux
Extraction des objets de la pile

Trouver la taille des objets
Extraction des exceptions