SETC Training Corporate Logo

Programmation avancée .NET: héritage, polymorphisme, patrons de design et NHibernate (NFADVNETFR, 4 jours)

Description

Ce cours certifié SETC de niveau expert commence par une revue complète des principes de design UML et leur utilisation dans l'implémentation d'applications .NET professionnelles. L'accent sera mis fortement sur les concepts d'héritage, de polymorphisme et sur les interfaces. Une bonne maîtrise de ces sujets sera nécessaire pour les sujets qui suivront. Lorsque cette revue des principes de base du design sera complétée, on enchaînera avec une exploration détaillée de «Business Entity Framework» et des techniques avancées de validation. Le cours se terminera avec une exploration détaillée de MEL: Microsoft Enterprise Library.

Tarifs

- Tarification: $3,750/person
- Rabais de 10% lorsque vous inscrivez 3 personnes.

Plan de cours

Construire un bon logiciel

- Vue d'ensemble
- Caractéristiques d'une bonne solution logicielle
- Comment construire un bon logiciel
- Développement itératif
- Gestion des exigences
- Utilisation d'architectures basées sur des composants
- Vérification continue de la qualité du logiciel
- Contrôle des modifications du logiciel

Introduction à l'UML

- Passage de l'analyse à la conception
- Notation des classes UML
- Généralisation
- Agrégations
- Classes de collection
- Diagrammes de séquences
- Diagrammes Statechart
- Diagrammes d'activité
- Interfaces, modèles et patrons

Héritage et polymorphisme

- Héritage
- Héritage et constructeurs
- Polymorphisme
- Fonctions et classes abstraites
- Utilisation des interfaces dans la programmation quotidienne

Programmation .Net

- Travailler avec les types de référence
- Aperçu du traitement des exceptions
- Traitement des exceptions
- Événements

Utilisation des génériques
Création de génériques
Surcharge d'opérateurs
Modèles de conception
Aperçu de la structure des classes cibles
À propos de la création d'objets
À propos de la structure des objets
Considérations de refactoring
Usine abstraite
Singleton
Examen du code client
Passerelle
Constructeur
Façade
Prototype
Adaptateur
Composite
Autres modèles
Considérations sur le remaniement
Technologies de développement avancées
À propos des frameworks d'entreprise
Cadres d'entités commerciales
Cadres de validation
Développement d'applications dans un cadre d'entreprise
Rendre un objet liable
Bibliothèque Microsoft Enterprise (Mel)
Utiliser la bibliothèque Microsoft Enterprise
Utilisation des blocs d'application Microsoft
Bloc d'application d'accès aux données
Bloc de traitement des exceptions
Bloc d'application de journalisation
Journalisation des exceptions
Bloc de validation
Principes de base de Nhibernate
Vue d'ensemble
Le problème avec le Sql codé à la main
A propos de O/Rm avec Nhibernate
Espaces de noms de Nhibernate
Interfaces de Nhibernate
L'usine à sessions
Les instances de session
Identité
Configuration des applications Nhibernate
Cartographie d'objets
Vue d'ensemble
Le modèle de domaine
Principes de base du mappage
Objets de mappage
Gestion de l'identité
Types de cartographie

Mapping : Types de valeurs et types d'entités
Cartographie des hiérarchies de classes
Cartographie des associations
Mapping des collections
Mapping et polymorphisme
Construire un framework Struts pour .Net
Architecture Modèle 1 et Modèle 2
Mvc pour .Net
Le fichier de configuration
Implémentation de la vue
L'action