

Programmation avancée .NET: héritage, polymorphisme, patrons de design et NHibernate

(NFADVNETFR, 4 jours)

Description

Ce cours certifié SETC de niveau expert commence par une revue complète des principes de design UML et leur utilisation dans l'implémentation d'applications .NET professionnelles. L'accent sera mis fortement sur les concepts d'héritage, de polymorphisme et sur les interfaces. Une bonne maîtrise de ces sujets sera nécessaire pour les sujets qui suivront. Lorsque cette revue des principes de base du design sera complétée, on enchaînera avec une exploration détaillée de «Business Entity Framework» et des techniques avancées de validation. Le cours se terminera avec une exploration détaillée de MEL: Microsoft Enterprise Library.

Tarifs

- Tarification: \$3,750/person
- Rabais de 10% lorsque vous inscrivez 3 personnes.

Plan de cours

Construire un bon logiciel

Vue d'ensemble

Caractéristiques d'une bonne solution logicielle

Comment construire un bon logiciel

Développement itératif

Gestion des exigences

Utilisation d'architectures basées sur des composants

Vérification continue de la qualité du logiciel

Contrôle des modifications du logiciel

Introduction à l'UML

Passage de l'analyse à la conception

Notation des classes UML

Généralisation

Agrégations

Classes de collection

Diagrammes de séquences

Diagrammes Statechart

Diagrammes d'activité

Interfaces, modèles et patrons

Héritage et polymorphisme

Héritage

Héritage et constructeurs

Polymorphisme

Fonctions et classes abstraites

Utilisation des interfaces dans la programmation quotidienne

Programmation .Net

Travailler avec les types de référence

Aperçu du traitement des exceptions

Traitement des exceptions

Événements

Utilisation des génériques

Création de génériques

Surcharge d'opérateurs

Modèles de conception

Aperçu de la structure des classes cibles

À propos de la création d'objets

À propos de la structure des objets

Considérations de refactoring

Usine abstraite

Singleton

Examen du code client

Passerelle

Constructeur

Façade

Prototype

Adaptateur

Composite

Autres modèles

Considérations sur le remaniement

Technologies de développement avancées

À propos des frameworks d'entreprise

Cadres d'entités commerciales

Cadres de validation

Développement d'applications dans un cadre d'entreprise

Rendre un objet lisible

Bibliothèque Microsoft Enterprise (Mel)

Utiliser la bibliothèque Microsoft Enterprise

Utilisation des blocs d'application Microsoft

Bloc d'application d'accès aux données

Bloc de traitement des exceptions

Bloc d'application de journalisation

Journalisation des exceptions

Bloc de validation

Principes de base de Nhibernate

Vue d'ensemble

Le problème avec le Sql codé à la main

A propos de O/Rm avec Nhibernate

Espaces de noms de Nhibernate

Interfaces de Nhibernate

L'usine à sessions

Les instances de session

Identité

Configuration des applications Nhibernate

Cartographie d'objets

Vue d'ensemble

Le modèle de domaine

Principes de base du mappage

Objets de mappage

Gestion de l'identité

Types de cartographie

Mapping : Types de valeurs et types d'entités

Cartographie des hiérarchies de classes

Cartographie des associations

Mapping des collections

Mapping et polymorphisme

Construire un framework Struts pour .Net

Architecture Modèle 1 et Modèle 2

Mvc pour .Net

Le fichier de configuration

Implémentation de la vue

L'action