

Le développement .NET de A à Z (NFCOMPFR, 9 jours)

Description

Ce cours certifié SETC introduit les programmeurs aux concepts essentiels de la programmation orientée objet et à son implémentation. Le cours débute par une introduction aux principes du développement itératif de logiciels tel que proposé par le processus unifié de Rational (RUP). On poursuit ensuite avec une introduction aux pratiques de l'analyse et du design orientés objet tel qu'ils s'appliquent pour les méthodologies itératives. L'étape d'analyse et design du cycle de vie du développement logiciel complétée, on peut alors entreprendre l'implémentation des principes de l'orienté objet dans un environnement .NET. Ceci inclus le développement de classes, l'héritage, le polymorphisme, les classes abstraites, les constructeurs et les destructeurs. Le cours couvre également l'exploration de concepts clés dans la programmation .NET tels que les collections, les génériques, les fichiers, les flux et la programmation sur plusieurs fils d'exécution (multi-thread programming). Le cours se termine avec un survol du développement d'applications Web avec ASP .NET et le développement de bases de données avec ADO .NET.

Tarifs

- Tarification: \$6,600/person
- Rabais de 10% lorsque vous inscrivez 3 personnes.

Plan de cours

Le Framework .NET

Les niveaux d'application : applications à 1, 2 et 3 niveaux

Chaînes de caractères, globalisation et conversions

Débogage de

Applications distribuées : Technologie et infrastructure

Applications Web : Technologie et infrastructure.

Versions et capacités de la structure .NET

La réponse .NET

Assemblages et espaces de noms

L'environnement Visual Studio .NET

Analyse et conception orientées objet

Le processus unifié Rational

La phase de conception

La phase d'élaboration

La phase de construction

La phase de transition

Analyse orientée objet

Le magasin de vidéos heureux

Identification des objets

Identification des associations

Le modèle de domaine.

L'ébauche du modèle de domaine de la boutique vidéo heureuse

Ajout d'attributs

Ce qui fait un bon logiciel

Qu'est-ce qu'un objet ?

Les avantages de la programmation orientée objet

Réutilisation des objets

Objets et classes

Identifier les objets : Analyse orientée objet

Recueillir les exigences de l'application

Cas d'utilisation

Conception orientée objet

Passer de l'analyse à la conception

Notation des classes UML

Généralisation

Agrégations

Classes de collection

Le diagramme de classe final

Le Rup et le Ood

Création d'objets avec VB .NET

Un codage correct

Utilisation des classes

Création de classes

Propriétés des classes

Méthodes des objets

Constructeurs et destructeurs

Destructeurs

Données statiques

Un exemple complet d'objet

Héritage et polymorphisme

Héritage

Polymorphisme

Fonctions et classes abstraites

Interfaces

Exemples courants d'héritage .NET

Travailler avec des objets

Travailler avec des types de référence

Collections

Événements

Modèles de conception

Opérations sur les fichiers Io

Sérialisation

Programmation multithread

Développement d'applications Web

Bases de l'Internet

Création de contrôles Web

Mise en cache du contenu Web

Tracer

Introduction aux services Web XML

Principes de base d'ASP.NET

Concepteur de formulaires Web

Principes de base des formulaires

Notions de base sur les contrôles

Création de formulaires

Contrôles de base

Contrôles de validation

Gestion des états

Programmation de bases de données

Vue d'ensemble d'ADO .NET

Connexions

Données connectées : Déclarations SQL

Données connectées : Procédures stockées

Utilisation des transactions

Données déconnectées

Utilisation de la classe Dataset

Gestion des changements

Contraintes et relations

Mise à jour de la base de données

Liaison de données

Intégration XML

Configuration et déploiement

Configuration de l'application

Déploiement de l'application

Projets de configuration de Visual Studio .NET