

Vers la maîtrise de la programmation orientée objets pour C# .NET (NFICSFR, 4 jours)

Description

Ce cours certifié SERC introduit les programmeurs aux notions essentielles du design et de l'implémentation utilisant la méthodologie de l'orienté objet. Le cours débute par une brève revue des éléments fondamentaux du langage C# et est suivi par une introduction au monde de la programmation orientée objet. Le cours se poursuit avec une introduction aux techniques de design qui sont associées avec une approche orientée objet. Le focus est alors réorienté vers l'implémentation et le développement de classes utilisant C#. Les objets, l'héritage, le polymorphisme, les classes abstraites, les constructeurs ainsi que les destructeurs sont traités en détails. Le cours se termine avec une étude détaillée des classes de collection, des génériques, des fichiers et des flux ainsi que de la sérialisation et de la sécurité.

Tarifs

- Tarification: \$3,750/person
- Rabais de 10% lorsque vous inscrivez 3 personnes.

Plan de cours

Le framework .NET

Versions et capacités de la structure .NET

L'anatomie d'une application .NET : Des données à l'interface graphique

Exploration des assemblages et des espaces de noms

Pourquoi la programmation orientée objet est essentielle à vos efforts !

L'environnement Visual Studio .NET

La réponse .NET

Déboguer

Le processus unifié de Rational

Aperçu de RUP

Inception

Elaboration

Construction

Transition

A propos des exigences fonctionnelles

À propos des exigences non fonctionnelles

Création de classes

Utilisation des classes

Créer des classes

Propriétés des classes

Méthodes des objets

Constructeurs

Destructeurs

Données statiques

Aperçu des performances

Héritage et polymorphisme

Héritage

Héritage et constructeurs

Polymorphisme

Fonctions et classes abstraites

Travailler avec des interfaces

Travailler avec des objets

Opérateurs d'objets

Reflection

Traitement des exceptions

Utilisation des génériques

À propos de la sérialisation

Fichier IO

Surcharge des opérateurs

Construction d'une couche d'accès aux données

Présentation d'ADO .NET

Établissement d'une connexion à une base de données

Utilisation de SqlDataReader pour l'accès connecté

Fournir des données côté client à l'aide de DataSet

Mise à jour de la base de données

Aperçu de LINQ for SQL

À propos de l'utilisation du MEL

Construire une interface graphique

Choisir un type d'interface : Windows ou Web ?

Créer le formulaire Web

Ajouter des contrôles de base

Implémentation du comportement avec les gestionnaires d'événements

Validation des données

Utilisation des pages maîtres

Utilisation des thèmes

À propos de la gestion des états

Note sur ASP.NET MVC

Services Web XML

Architecture des services Web XML

Création d'un service Web

Création d'un client de service Web

À propos de l'harmonisation des objets du service au client

Déploiement

À propos des fichiers de configuration de l'application

DLL privées et publiques

Création d'un paquet MSI

Déploiement de l'application