

Implémentation de Azure DevOps Server (NFTFSFR, 4 jours)

Description

Le «Team Foundation Server» est un outil de gestion du développement d'application. Le «Microsoft Team Foundation Server» permet aux organisations effectuant du développement de code de stocker le code dans une base de données qui effectue un versionnage automatique. De plus, le «Microsoft Team Foundation Server» permet de gérer tous les aspects des projets de développement d'application, à partir de l'analyse des besoins jusqu'au suivi des bogues et de la réalisation des tâches. Dans sa version complète, le «Microsoft Team Foundation Server» offre un support complet pour les activités de développement itératif de logiciel. Ce cours certifié SETC offre aux participants une vue d'ensemble détaillée de l'environnement «Team Foundation Server» incluant la création de projets, la gestion du code ainsi que la planification et l'implémentation de la construction quotidienne du logiciel (software daily build). Le cours couvre aussi l'intégration des services de production de rapports de SQL et de SharePoint. Si les participants sont intéressés, l'intégration avec «Project Server» peut également être ajoutée au cours.

Tarifs

- Tarification: \$3,750/person
- Rabais de 10% lorsque vous inscrivez 3 personnes.

Plan de cours

Bonnes pratiques de l'ingénierie logicielle

Qu'est-ce qu'un bon système ?

Caractéristiques des bonnes solutions logicielles

Développement itératif

Gestion des exigences

Vérification continue de la qualité du logiciel

Utilisation d'architectures basées sur des composants

Contrôle des modifications du logiciel

Symptômes et causes des problèmes

Installation et configuration

Exigences

Le processus d'installation en quelques mots

Installation de Windows Server

Configuration des services IIS de Windows Server

Installation de Microsoft .NET Framework

Activer ASP.NET

Créer des comptes d'utilisateur ou de domaine

Installer/Configurer SQL Server

Confirmer les services SQL Server

Installer Azure DevOps

Installer Team Build sur le serveur Azure DevOps

Configuration du client

VSTS Azure DevOps

Présentation de Visual Studio Team System

Aperçu d'Azure DevOps

Structure physique d'Azure DevOps

Architecture de sécurité Azure DevOps

Sécurité avancée et personnalisation

Concepts de sécurité Azure DevOps

Sécurité Team Foundation pour les utilisateurs et les groupes

Affichage des autorisations d'utilisateur/groupe d'Azure DevOps

Modification des autorisations des utilisateurs/groupes Azure DevOps

Gestion des équipes par la personnalisation d'Azure DevOps

Utilisation d'Azure DevOps avec SSL

Exploration des exigences

Analyse des systèmes

Perspectives de conception

Exigences fonctionnelles et non fonctionnelles

Cas d'utilisation et processus d'analyse

Cas d'utilisation dans le processus de développement logiciel

Cas d'utilisation et exigences

Développement logiciel itératif et agile

Vue d'ensemble

Le processus unifié

Développement logiciel agile

Configuration de l'environnement Azure DevOps

Planification matérielle et logicielle

Licences Azure DevOps et Visual Studio

SQL Server 2016 avec Reporting Services

Comptes Windows Server Azure DevOps

Aperçu de l'installation d'Azure DevOps

Planification de la sauvegarde/récupération des bases de données Azure DevOps

Azure DevOps et SharePoint

Vue d'ensemble

Gestion des documents du projet d'équipe

Aperçu des processus

Vue d'ensemble

Création de projets d'équipe

Contrôle des versions

Éléments de travail

Suivi des éléments de travail

Gestion de la construction

Tests

Gestion de projet

Rapports et indicateurs de projet

Projets d'équipe

Projets d'équipe

Artefacts de projet d'équipe

Comptes de sécurité Azure DevOps

Créer un nouveau projet d'équipe à l'aide d'un processus

Suppression de projets d'équipe

Création d'un groupe spécifique au projet d'équipe

Accorder l'accès aux services de projet d'équipe

Planification et déploiement de la structure/du processus d'équipe

Stratégies d'utilisation des projets d'équipe

Fournir une sous-structure au sein d'un projet d'équipe

Projets d'équipe et cadres de solutions/processus

Définition physique des projets d'équipe

Modèles de développement agile et d'amélioration des processus CMMI

Éléments de travail et types d'éléments de travail des projets d'équipe

Personnalisation des modèles de processus

Outils et personnalisation des modèles Azure DevOps

Contrôle du code source

Azure DevOps vs. Visual SourceSafe

Structuration des projets d'équipe pour le contrôle des versions

Décider ce qu'il faut mettre dans le contrôle de version

Établir la base de référence initiale de votre projet

Contrôle de version Team Foundation

Gestion des changements et partage des informations

Création d'une branche de code

Contrôler et protéger les projets

Utilisation de Team Foundation Build

Aperçu de la construction et du développement de logiciels

Faire un test de validation de la construction

Définition des autorisations de construction en équipe

Création de définitions de compilation en équipe

Mise en file d'attente et exécution d'une définition de build

Planification d'un build quotidien en ligne de commande

Build d'intégration

Suppression des Build Products

Rapports sur les données

Rapports Azure DevOps

Suivi des éléments de travail

Utilisation des rapports de données de projet d'équipe

Affichage des rapports intégrés sur les projets d'équipe

Rapports et intégration de données Microsoft Excel

Accès aux données de la base de données relationnelle Azure DevOps

Sécurité et personnalisation avancées

Concepts de sécurité Azure DevOps

Sécurité Team Foundation pour les utilisateurs et les groupes

Affichage des autorisations des utilisateurs/groupes Azure DevOps

Modification des autorisations d'utilisateur/groupe Azure DevOps

Gestion des équipes par la personnalisation d'Azure DevOps

Utilisation d'Azure DevOps avec SSL

Étude de cas

Présentation de la solution VB.NET existante

Création d'un projet d'équipe et ajout de la solution

Ajout d'éléments de travail et de documents justificatifs

Développement de la politique d'enregistrement et d'archivage

Mises à jour du code : Versioning/Branching/Merging