

Création d'applications Windows .NET multilingues professionnelles (NFWINFR, 4 jours)

Description

Ce cours certifié SETC offre aux participants une exploration en profondeur de l'environnement de développement .NET dans le contexte du développement de formulaires. Le cours commence par une présentation de l'architecture d'une application Windows et des formulaires Windows. On voit ensuite l'utilisation de contrôles pour l'implémentation d'une interface bilingue. Des concepts tels que la validation des données ainsi que la navigation de l'utilisateur sont aussi étudiés afin de s'assurer d'une couverture complète du sujet. Après avoir maîtrisé le développement des formulaires Windows, le cours nous amène vers des sujets plus avancés incluant la globalisation, l'accès aux bases de données, la programmation multifilière (multithreaded) ainsi que le système de messages. Si votre objectif est de développer des applications Windows traditionnelles, alors ce cours certifié SETC est fait pour vous!

Tarifs

- Tarification: \$3,750/person
- Rabais de 10% lorsque vous inscrivez 3 personnes.

Plan de cours

Le cadre .NET

Versions et capacités de .NET Framework

Anatomie d'une application .NET : Des données à l'interface graphique

Exploration des assemblages et des espaces de noms

Pourquoi la programmation orientée objet est essentielle à vos efforts !

L'environnement Visual Studio .NET

La réponse .NET

Déboguer

Sujets préparatoires

Création de classes

Héritage et polymorphisme

Gestion des exceptions

Travailler avec les génériques

À propos de la sérialisation

Entrée/sortie de fichier

Programmation multithread

Création d'applications Windows

Boîtes de dialogue courantes

Concepteur de formulaires

Principes de base des formulaires

Création de formulaires

Contrôles de base

Menus

Barres d'outils et barre d'état

Création d'une application MDI

Création de contrôles Windows

Programmation avancée de Windows

Utilisation des fichiers de ressources

Utilisation de Threads multiples

Contrôles Windows avancés

Création de contrôles de code uniquement

Création d'images et de graphiques

Note sur la programmation de jeux

Programmation des bases de données

Vue d'ensemble d'ADO .NET

Connexions

Données connectées : Déclarations SQL

Données connectées : Procédures stockées

Utilisation des transactions

Utilisation de la classe DataSet

Implications en termes de performances

Développement piloté par les données pour Windows

Aperçu de la liaison de données

Rendre les objets liables

Utilisation des contrôles standard de liaison de données

Utilisation des contrôles de liaison de données avancés

Utilisation d'un contexte de liaison de données

MEL pour Windows

Présentation du bloc d'application MEL

Utilisation du bloc d'application de configuration

Utilisation du bloc d'accès aux données

Utilisation du bloc de traitement des exceptions

Utilisation du bloc de journalisation

Utilisation du bloc de validation

Notions de base de NHibernate

Vue d'ensemble

Le problème du Sql codé à la main

À propos de l'ORM avec NHibernate

Les espaces de noms de NHibernate

Interfaces NHibernate

L'ISessionFactory

Les instances de session

Identité

Configuration des applications NHibernate

Cartographie d'objets

Vue d'ensemble

Le modèle de domaine

Principes de base du mappage

Objets de mappage

Gestion de l'identité

Types de cartographie

Mapping : Types de valeurs et types d'entités

Cartographie des hiérarchies de classes

Cartographie des associations

Mapping des collections

Mapping et polymorphisme

Déploiement

À propos de la configuration des applications

DLL publiques et privées

Exploration du déploiement

À propos du déploiement ClickOnce

Un framework MVC pour Windows : Démonstration uniquement
