## Formation C++: Programmation en Objective-C (OBJECTCFR, 4 jours)

## **Description**

Le cours Programmation Objective-C (formation C++) vous enseigne la programmation Objective-C pour les appareils Apple IOS. La formation comprend les bases de la programmation telles que la configuration de l'environnement, les variables, les types de données, les structures de contrôle, les fonctions et la structure. Le cours couvre également la programmation orientée objet avec Objective-C, notamment les classes, l'héritage, le polymorphisme, les interfaces et les classes abstraites, pour n'en citer que quelques-unes. Notre Formation l'Objective-C s'achève par une exploration des contrôles et du modèle de conception MVC (vues, modèles et contrôleurs).

## **Tarifs**

- Tarification: \$3,750/person
- Rabais de 10% lorsque vous inscrivez 3 personnes.

## Plan de cours

Messagerie dynamique

Configurer	
Acquérir Xcode	
Installation de Xcode	
Aperçu des bases du C	
Formatage du code C	
Variables	
Fonctions	
Portée	
Conditionnels	
Mémoire et pointeurs en C	
Tableaux	
Boucles	
Tableaux multidimensionnels	
Pointeurs	
Mémoire dynamique	
Objets	
Structures et classes	
Accesseurs	
Héritage	
Composition	
Durée de vie des objets	
Travailler avec des classes intégrées	
Les bases de l'Objective-C	
NSStrings	
Méthodes	
Accesseurs	
Gestion de la mémoire	
Mise en œuvre des classes	
Propriétés de la classe	
Objective-C avancé	
Protocoles de classe	

Travailler avec des exceptions	
Introspection	
Classes de valeurs fondamentales	
Numéro NSN	
NSData	
NSArray	
NSDictionary	
NSDate	
NSSet	
Valeur NSValue	
Travailler avec des contrôles	
Fenêtres et vues	
Objectifs et actions	
Chaînes de répondeurs	
Sorties	
Sources des données	
Lier les sources de données	
MVC en Objective-C	
Architecture MVC	
Dossiers de projets	
Création de l'interface utilisateur	
Un exemple complet	
Personnaliser les vues	
Cadres de vue et de dessin	
Géométrie de base	
Dessin	
Chemins d'accès	
Images	
Texte	
Gestion des événements	
Événements liés à la souris	
Événements clavier	