

Programmation PERL avancée (PERLAFR, 4 jours)

Description

Ce cours certifié SETC offre des compétences additionnelles aux programmeurs PERL expérimentés afin qu'ils puissent perfectionner leurs compétences dans la création de scripts. Les participants y trouveront des notions avancées sur les modules, les références, les expressions normales (regular expressions) avancées, la manipulation de texte ainsi que plusieurs autres notions avancées. De plus, ce cours traite de l'utilisation de Perl en conjonction avec la communication en réseau et avec les bases de données. Ce cours saura vraiment satisfaire les amoureux inconditionnels de Perl.

Tarifs

- Tarification: \$3,750/person
- Rabais de 10% lorsque vous inscrivez 3 personnes.

Plan de cours

Introduction

Avantages et inconvénients de Perl

L'environnement Perl

Le cycle de vie de Perl

Structure de l'application PERL

À propos de l'étendue, des paquets et des modules

Exécution du code Perl

Débogage du code Perl

Accès à la documentation et à l'aide

Utilisation et importation de modules

La distribution standard

Utilisation des modules

Interfaces fonctionnelles

Sélection des éléments à importer

Interfaces orientées objet

Le réseau complet d'archives Perl

Installation de modules à partir du CPAN

Définition du chemin d'accès

Listes et tableaux

Accès aux éléments d'un tableau

Indices spéciaux pour les tableaux

Littéraux de liste

Affectation des listes

Interpolation de tableaux en chaînes de caractères

La structure de contrôle foreach

Scalaires et contexte de liste

<STDIN> dans un contexte de liste

Travailler avec des sous-programmes

Définition d'une sous-routine

Appel d'une sous-routine

Valeurs de retour

Arguments

Variables privées dans les sous-routines
Listes de paramètres de longueur variable
À propos des variables lexicales (my)
Le pragma use strict
L'opérateur return
Valeurs de retour non scalaires
Variables privées et persistantes

Entrée et sortie

Entrée de l'entrée standard
Entrée de l'opérateur Diamant
Les arguments d'invocation
Sortie vers la sortie standard
Sortie formatée avec printf
Manipulations de fichiers
Ouverture d'un gestionnaire de fichiers
Erreurs fatales avec die
Utilisation des manipulations de fichiers
Réouverture d'un fichier standard
Sortie avec say

Hachures

Qu'est-ce qu'un hachage ?
Accès aux éléments de hachage
Fonctions de hachage
Utilisation typique d'un hachage
Le hachage %ENV

Travailler avec des expressions régulières

Que sont les expressions régulières ?
Un exemple simple
Comprendre les classes de caractères
Correspondances avec m//
Modificateurs d'option
Travailler avec des ancrs
L'opérateur de liaison, =~
Interpoler dans les motifs
Les variables de correspondance
Quantificateurs généraux
Prédominance

Traitement du texte

Substitutions avec s///
L'opérateur split
La fonction de jonction
m// dans un contexte de liste
Expressions régulières
Traitement du texte avec sed
Traitement du texte avec awk

Entrée et sortie avec les gestionnaires de fichiers

Vue d'ensemble des E/S de fichiers
À propos des opérations d'E/S et du type de données Filehandles
Manipulation des répertoires
Ouverture d'un fichier

Lecture des données d'un fichier

Écriture dans un fichier

Gestion des structures de données complexes

Considérations sur les performances

Gestion des processus

La fonction système

La fonction exec

Variables d'environnement

Utilisation des guillemets pour capturer la sortie

Les processus en tant qu'interfaces de fichiers

Utilisation de la fourchette

Envoi et réception de signaux

Introduction aux références

Exécuter la même tâche sur plusieurs tableaux

Prendre une référence à un tableau

Déréférencer la référence à un tableau

Modifier le tableau

Structures de données imbriquées

Simplifier les références aux éléments imbriqués avec des flèches

Références à des hachages

À propos des références aux fichiers

Références aux sous-routines

Introduction à la programmation OO avec PERL

Qu'est-ce qu'un objet ?

Utilisation des objets en Perl

Création de classes

Création de propriétés

Création de méthodes

A propos des constructeurs

A propos des destructeurs

Programmation en réseau avec PERL

Principes de base de la programmation en réseau

Installer les bons modules

Établir une connexion

Travailler avec IO::File, IO::Handle et IO::Socket

Utilisation des sockets

Travailler avec Net::Ftp, Net::Telnet, Net::SMTP

Travailler avec LWP

Travailler avec HTML::Parser

Programmation des bases de données

Aperçu de la programmation des bases de données

Comprendre les Handles

Se connecter à la base de données

Création d'une requête SQL

Lire les résultats

Mise à jour de la base de données

À propos de la gestion des transactions

À propos de la vérification des erreurs dans DBI

Utilisation des instructions paramétrées

Attributs des manipulations d'instructions

Autres attributs de poignée

Travailler avec des BLOB et des LONG