

Formation C++: Maîtriser la bibliothèque Qt (QTLIBPROFR, 3 jours)

Description

Le cours Formation C++ : Maîtriser la bibliothèque Qt explore la puissance et la flexibilité de la bibliothèque Qt. En commençant par une solide introduction à la bibliothèque Qt, vous apprenez à construire des interfaces utilisateur avec la bibliothèque Qt. La formation comprend l'utilisation des classes de base, des boîtes de dialogue, des fenêtres, des widgets, du MVC ainsi que de la peinture et du style. La vue graphique Qt est couverte à la fin si le temps le permet.

Tarifs

- Tarification: \$3,750/person
- Rabais de 10% lorsque vous inscrivez 3 personnes.

Plan de cours

Principes de base de Qt

Introduction à la bibliothèque Qt ?

Comprendre le modèle d'objet Qt

Créer une première application avec la bibliothèque Qt

Travailler avec le Qt Designer

Comprendre les signaux et les créneaux : Concepts et utilisation

À propos des événements et de Qt

Travailler avec les classes de base de Qt

Travailler avec des cordes

Travailler avec des conteneurs d'éléments : Algrithmes séquentiels, associatifs et génériques

À propos de la gestion des fichiers et de Qt

Comprendre les chaînes, les tableaux d'octets et leurs variantes

Considérations pratiques

Travailler avec des dialogues

Travailler avec QDialog

Exploration des signaux et des machines à sous

Mise en œuvre des dialogues standard

Mise en œuvre de dialogues dynamiques et de changements de forme

Travailler avec les classes intégrées

Travailler avec Windows

Travailler avec QMainWindow

Création de menus et de barres d'outils

Création de barres d'état

Mise en œuvre du menu Fichier

Mise en œuvre des dialogues

Gestion des paramètres

Widgets Qt : Utilisation et personnalisation

Comprendre les widgets Qt

Personnalisation des widgets Qt

Travailler avec la classe QWidget

Intégration de widgets personnalisés avec QtDesigner

Considérations pratiques

Implémentation du contrôleur modèle-vue avec Qt

Comprendre le modèle MVC

Mise en œuvre du modèle MVC avec Qt

Comprendre le rôle des widgets d'éléments

Mise en œuvre des classes de modèles

Mise en œuvre des classes de vues

Mise en œuvre du contrôleur

Un exemple complet

Entrée et sortie avec Qt

Cours de base pour les OI

Mise en œuvre de l'entrée-sortie de fichier

Mise en œuvre des opérations de base de données

À propos des modèles SQL et de Qt

Travailler avec des documents XML

Peinture et stylisme avec QT

À propos de la manipulation des couleurs

Principes de base de la peinture avec Qt

À propos du travail avec les feuilles de style

Travailler avec le traitement des événements de l'application

À propos de Widget Painting

Mise en œuvre des fenêtres principales et des actions

Travailler avec la vue graphique de QT - si le temps le permet

Utilisation de la vue graphique

Glisser-déposer

Animation des articles

Performance

Effets