

# Formation testing: Tests unitaires professionnels (SBTSTFR, 2 jours)

---

## Description

Le cours Formation testing : Tests unitaires professionnels explore les tests unitaires avec Visual Studio .NET. La formation commence par une discussion sur les concepts et la terminologie des tests unitaires. Le cours couvre également la création et l'exécution de tests unitaires, les objets fantaisie et les doubles de test et discute des avantages et des inconvénients de chaque approche. Il explore également l'isolation et le découplage des tests.

## Tarifs

- Tarification: \$1,500/person
- Rabais de 10% lorsque vous inscrivez 3 personnes.

## Plan de cours

### Les fondements des tests unitaires

---

Aperçu des tests dans un contexte Agile

Quand les tests unitaires sont-ils utiles ? Refactoring, code hérité et nouveaux projets

Qu'est-ce que les tests unitaires ?

Quand les tests unitaires ont-ils lieu ?

L'art du développement piloté par les tests efficace

Qui fait les tests unitaires ?

Quels sont les avantages des tests unitaires ?

Le test unitaire comme pilote de test : Le développement piloté par les tests

Quels sont les outils des tests unitaires ?

Qu'est-ce qu'un bon test unitaire ?

### Création d'un test unitaire

---

Création d'un projet de test unitaire Visual Studio

Définition des attributs pour les tests unitaires

À propos de l'abstraction de test : Objet, classe ou unité fonctionnelle

Travailler avec des déclarations d'assertion

Création de méthodes d'essai

Exécution des tests et analyse des résultats

Création de rapports

### Création de doublons de test

---

Vue d'ensemble des techniques disponibles pour le développement de doublons de test

Quand est-ce une bonne idée de développer un double test ?

Utilisation d'objets factices : Avantages et inconvénients

Utilisation de faux objets : Avantages et inconvénients

Utilisation des stubs : Avantages et inconvénients

Utilisation de Mock Objects : Avantages et inconvénients

Considérations pratiques

### Concepts d'isolation

---

Qu'est-ce que l'isolement ? La nécessité du découplage

Avantages et inconvénients de l'isolement

Qu'est-ce qu'un collaborateur ?

Création de faux objets et d'objets factices

Création et utilisation des stubs

## Tests unitaires basés sur des simulacres

---

Explorer le besoin de Mock Objects

Isolation à l'aide de Mock Objects

Choisir les candidats aux objets fantaisie

Implémentation des Mock Objects avec du code

Implémentation de Mock Objects avec NSubstitute, EasyMock ou RhinoMock

Considérations de conception dans le choix d'une approche classique ou basée sur la maquette