

Formation Scrum: Développeur Scrum professionnel (SCRUMDFR, 3 jours)

Description

Le cours Formation Scrum : Développeur Scrum professionnel permet aux participants de développer un code orienté objet solide à l'aide d'une méthodologie et d'un ensemble d'outils appropriés basés sur Scrum. En commençant par une exploration détaillée des principales activités de Scrum, le cours de formation vous apprend à affiner le backlog de produit, à estimer l'effort et à planifier un sprint à l'aide de techniques et d'outils pratiques. Le cours aborde en détail la planification des sprints ainsi que la configuration et l'utilisation du développement piloté par les tests et de l'intégration continue à l'aide de Git et Azure DevOps (ou de tout autre outil utilisé par votre organisation). La formation aborde également les caractéristiques d'un bon code orienté objet et explore l'utilisation de diverses métriques pour l'évaluation de la qualité du code. Il s'agit du cours de développement définitif pour les développeurs professionnels qui travaillent dans un environnement Scrum.

Tarifs

- Tarification: \$2,750/person
- Rabais de 10% lorsque vous inscrivez 3 personnes.

Plan de cours

Passer du traditionnel à l'agile

Introduction

Gestion de projet traditionnelle

Manifeste Agile

Déclaration sur la gestion de projet Agile

Qu'est-ce que la gestion de projet agile avec Scrum ?

Avantages d'une approche agile

L'importance cruciale de la communication

Faire fonctionner la méthode Agile dans une organisation traditionnelle

Le cadre de Scrum

Introduction

L'équipe

Le processus

Le backlog de produit

Le Sprint

La revue Sprint

La rétrospective du sprint

Une approche par processus

Affinement du carnet de commandes

Qu'est-ce qu'un PBI sprintable ?

Rôles, responsabilités et calendrier

Exploration des techniques d'estimation

Décomposer les éléments du backlog pour obtenir une taille sprintable

L'art du perfectionnement continu

Mise en œuvre de l'intégration continue

Explorer les outils et techniques de l'intégration continue

Création des branches : Master, Development, Feature et HotFix

Aperçu de Git

Opérations de la base Git : Pousser, Tirer, Fusionner

- Utilisation des demandes de retrait
- Travailler avec Git pour le contrôle des versions
- Implémentation de la construction automatique avec TFS
- Mise en œuvre des déploiements automatiques avec TFS
- Conception et mise en œuvre de tests d'intégration

Planification des sprints

- Aperçu de la planification du sprint
- Les objectifs de la planification du sprint
- Déterminer votre vitesse
- Se préparer
- Rédiger une définition du mot "fait".
- Identifier les tâches et s'assurer de leur faisabilité
- Estimation de l'effort de la tâche
- Meilleures pratiques et erreurs courantes pour la planification d'un sprint

Développement de Scrum

- Pourquoi la programmation orientée objet est essentielle dans Scrum
- Appliquer les principes de programmation S.O.L.I.D.
- Le concept essentiel de la cohésion des objets
- Utilisation appropriée de l'encapsulation des classes
- Utilisation appropriée de l'héritage
- Le pouvoir des interfaces
- Le pouvoir des génériques
- La puissance des modèles de conception
- 20 odeurs de code qui indiquent que votre code pue

Développement piloté par les tests

- Exploration du développement piloté par les tests
- Création d'un banc d'essai
- Conception des tests
- Automatisation des tests
- Exploration des Mock Objects pour les tests
- Tout mettre en place

Clôture d'un sprint

- Parvenir à une définition de ce qui est fait
- Buts et objectifs d'une revue de sprint
- Réaliser une revue Sprint : Principes et pratique
- Explorer ce qui vient après
- Buts et objectifs d'une rétrospective de sprint
- Conduire une rétrospective de sprint : Principes et pratique
- Mise en œuvre d'une amélioration continue efficace

Adopter et soutenir Scrum

- Principales erreurs - Scrum global
- Anti-modèles Scrum - L'équipe de développement