SETC Training Corporate Logo

Formation UML: Ingénierie des systèmes et architecture des applications (SYSENGFR, 2 jours)

Description

Le cours Formation UML : Ingénierie des systèmes et architecture des applications est une exploration des défis, des tâches, des rôles et des responsabilités de la mise en œuvre d'un processus formel d'ingénierie des systèmes. La formation commence par une comparaison des méthodologies en cascade et itératives. Elle est suivie d'une discussion approfondie sur les tâches et les défis de la mise en œuvre d'un processus formel d'ingénierie des systèmes. Chaque aspect du processus d'ingénierie des systèmes est abordé, y compris la conception de haut niveau, les exigences, les spécifications de conception, UML, la conception de la topologie, etc.

Tarifs

- Tarification: $1,500/person
- Rabais de 10% lorsque vous inscrivez 3 personnes.

Plan de cours

Concepts essentiels

À propos des organisations fonctionnelles et de projet

Présentation des méthodes Waterfall : Aperçu, avantages et inconvénients

Introduction à la méthode itérative : La nécessité de procéder par petites étapes

Comprendre le Rational Unified Process

Comprendre les méthodes agiles

Clarification des méthodes agiles : Qu'est-ce qui est et n'est pas Agile ?

Les défis de l'application de la méthode itérative

Un aperçu de la gestion du changement

Méthodes itératives

Explorer la méthode itérative de la conception au déploiement

Le Rational Unified Process du début à la fin

Exploration de l'Inception

Explorer l'élaboration

Explorer la construction

Explorer la transition

Un regard plus attentif sur les méthodes agiles

Débuts en douceur : Inception

Comment commencer ? Comparaison des méthodes Waterfall et Iterative

Le rôle de l'analyse de rentabilisation

L'importance des exigences : Affaires et systèmes

Comprendre les exigences dans une méthode itérative : Dans quelle mesure sont-elles détaillées ?

Création du plan d'itération

Estimation des coûts et des délais selon une méthode itérative

Création d'une architecture de haut niveau

Erreurs courantes lors de la migration à partir d'une méthode en cascade

Rôles et responsabilités

Le processus d'ingénierie des systèmes

Aperçu du processus : Buts et objectifs

Intrants, extrants et résultats escomptés

Défis et risques

Conception de haut niveau
Conception détaillée
Construire et vérifier
Mise en œuvre
Gestion du cycle de vie

Conception de haut niveau

Examen des intrants, des extrants et des activités
Production du plan d'ingénierie du système
Production de la spécification des exigences du système (SRS)
Production de la spécification de conception du système (SDS)

Rédaction de la spécification de conception du système (SDS)

Introduction à la SDD
À propos de la structure de la SDD
Décisions à l'échelle du système
Stratégie en matière d'identité, de gestion des accès et de services d'annuaire
Stratégie de continuité des services
Stratégie de gestion du système

Rédaction de la spécification des exigences du système (SRS)

La structure du SRS
À propos des exigences techniques
Gestion de la portée et des détails techniques
Quelle quantité de détails est trop importante ?
Meilleures pratiques et techniques
Erreurs courantes dans la rédaction de spécifications techniques
Mise en correspondance des exigences fonctionnelles et des exigences techniques
Utiliser un langage approprié : Édition et réécriture des exigences techniques
Gestion des exigences techniques
À propos des critères d'acceptation et des plans de test

Construction et vérification des exigences

Principes fondamentaux des tests
Remonter à l'origine des exigences
Finalisation des documents essentiels
Mise à jour des documents connexes
Conclure les choses

Finalisation de la conception

Construire et vérifier
Examen de la conception finale (FDR)
Mise en œuvre
Soutien en service et gestion du cycle de vie
Consultez le site